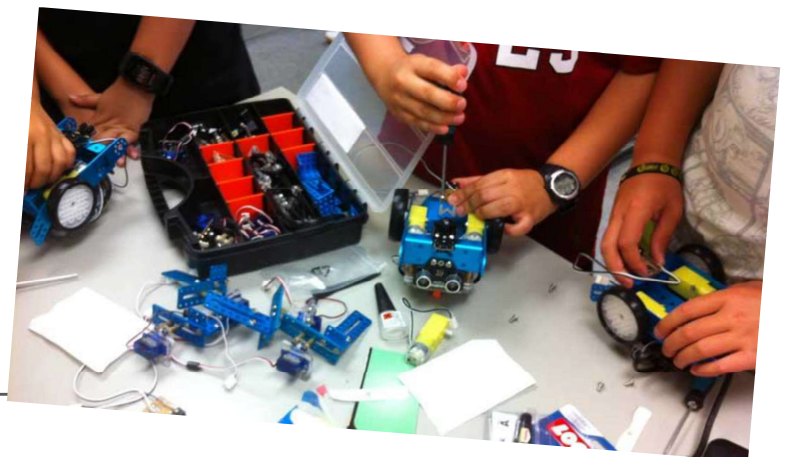


ScottieGo

Los alumnos/as de primeros cursos de primaria se iniciarán en el mundo de la programación empleando un divertido juego de fichas y la app Scottie Go. A través de la aplicación, conseguirán que cobre vida un divertido marcianito.

Robótica:

Los alumnos/as desde tercero de primaria se inician en la mundo de la programación con scratch. Aprenderemos a programar un robot y veremos como hace todos los movimientos que le pedimos.



OBJETIVOS

1. Introducir las pautas básicas de programación del robot.
2. Potenciar el trabajo en equipo para la resolución de problemas y ejercicios.
3. Enseñar bases teóricas y prácticas de disciplinas como física, matemáticas y electrónica.
4. Desarrollar las pautas básicas de programación del robot.

CONTENIDOS DE LA ACTIVIDAD

En la extraescolar de SCOTTIE GO, los niños/as aprenden a programar de una forma muy sencilla. Programan por bloques a través de una APP y aprenden nociones básicas de programación.



La extraescolar de ROBÓTICA se divide en tres bloques. Los niños/as aprenden a crear videojuegos e historias para iniciarse en la programación.



Tras el montaje del robot elaboran actividades sencillas para el conocimiento de los sensores y actuadores para más adelante conseguir una programación del robot completa: sigue líneas, esquiva obstáculos...



*Si se dan de baja antes de que termine la actividad, deben abonar la parte proporcional que falta del robot para llevárselo. Está calculado a 6€/mes que falte para terminar el curso.

PRESUPUESTO:

ScottieGo: 20€ mes/ 1h a la semana

Robótica: 30€ mes/ 1,5h a la semana

+ MATRÍCULA DE 25 €

➤ FICHA TÉCNICA:

- SCOTTIE GO: para niños/as de 1º y 2º de Ed. Primaria.
- ROBÓTICA: para niños/as desde 3º de Educación Primaria.
- El centro debe disponer de ordenadores compatibles con Scratch y conexión a Internet para la extraescolar de Robótica.
- La matrícula de Robótica incluye el robot.